



Regulamin rozgrywek ligowych
TIME4RACKETS ZIMA MĘSKA
SENIORZY (45+)
2024/2025

ORGANIZATOR

1. Organizatorem rozgrywek jest klub tenisowy Time4Rackets, ul. Knurowska 6, 44-141 Gliwice.
2. Koordynatorem ligi tenisowej jest Leszek Korepta; tel. 500 529 161.

MIEJSCE ORAZ ORGANIZACJA ROZGRYWEK

1. Mecze odbywają się tylko na obiekcie tenisowym Time4Rackets, do dyspozycji uczestników zostają udostępnione 4 korty tenisowe z nawierzchnią dywanową.
2. Mecze rozgrywane są w terminach ustalonych przez uczestników ligi między sobą w czasie określonym przez organizatora na rozegranie poszczególnych rund.
3. W celu zapisania się do ligi należy zgłosić się do organizatora ligi lub bezpośrednio samodzielnie dołączyć w aplikacji TENIS4U. Link znajdziecie na stronie internetowej (www.time4rackets.pl) oraz na facebooku (time4rackets). Zapisy trwają do **30 września 2024**, a rozgrywki rozpoczną się od **1 października 2024**.

UCZESTNICY

1. W rozgrywkach mogą wziąć udział osoby od 45 roku życia.
2. Zawodnicy biorący udział w rozgrywkach uczestniczą w nich na własną odpowiedzialność.
3. Organizator nie świadczy ubezpieczenia dla uczestników ligi.

CZAS ROZGRYWEK, BRAK NAWIĄZANIA KONTAKTU Z PRZECIWNIKIEM - WALKOWER

1. Zimowa liga tenisowa trwa od **1 października 2024 do 31 maja 2025 roku**.
2. **Ilość rund i liczebność grup a zarazem sposób rozstrzygnięcia ligi będzie zależny od frekwencji.**
3. Zalecana jest rezerwacja kortu na mecz ligowy na minimum 2 godziny zegarowe. Opłata za kort pobierana jest przed grą i wynosi tyle, na ile została dokonana rezerwacja, mimo ewentualnego wcześniejszego rozstrzygnięcia meczu.
4. Obowiązkiem graczy jest punktualne przybycie na mecz. W przypadku spóźnienia jednego z uczestników (powyżej 15 minut), zawodnikowi obecnemu w klubie przysługuje walkower. Zawodnik obecny w klubie może przyjąć walkovera lub wyrazić zgodę na rozegranie meczu w innym terminie. Walkower oznacza wygraną meczu 6/4, 6/4. Taka sama sytuacja jest, gdy jeden z zawodników odwoła mecz w tym samym dniu.
5. W przypadku braku możliwości umówienia się z rywalem przez cały czas trwania danej rundy, walkovera otrzymuje osoba, której terminarz jest bardziej elastyczny lub obojwoje graczy traci możliwość pozyskania punktu za dany mecz.
6. Organizator ligi po każdym losowaniu zawodników do grup będzie zakładał chat grupowy w aplikacji WhatsApp, aby gracze w wygodny sposób mogli ze sobą korespondować w celu ustalenia terminu.
6. Jeśli zawodnik nie rozegra przynajmniej jednego spotkania podczas całej jednej rundy lub czterech meczy podczas dwóch kolejnych rund, organizator ma prawo wykreślić danego zawodnika z dalszych rozgrywek. W takim wypadku nie przysługuje zwrot wpisowego.
7. W sytuacjach spornych ostateczną decyzję podejmuje osoba koordynująca ligę.

SYSTEM ROZGRYWEK, PUNKTACJA, WPISYWANIE WYNIKÓW, FINAŁ, ZWYCIĘSTWO W LIDZE

- Faza grupowa trwa od 1 października do 31 maja. Rozgrywane będą **4 rundy**, każda trwać będzie 2 pełne miesiące, tj. **runda 1** (październik-listopad), **runda 2** (grudzień-styczeń), **runda 3** (luty-marzec), **runda 4** (kwiecień-maj). Po każdej rundzie dwóch zawodników z największą ilością punktów awansuje do grupy wyżej, a dwóch z najmniejszą przechodzi do grupy niższej. Zawodnicy o wyższych umiejętnościach docelowo zmierzają do grupy najlepszej, czyli pierwszej.

lub

- Faza grupowa** trwa od 1 października 2024 do 30 kwietnia 2025. Rozgrywane będą **3 rundy**, każda trwać będzie 70 dni, tj. **runda 1** (1 października do 10 grudnia), **runda 2** (11 grudnia do 19 lutego), **runda 3** (20 lutego do 30 kwietnia). W tej fazie zawodnicy grają docelowo w **grupach 10 osobowych**, każdy z każdym – czyli 9 meczy na 70 dni (średnia 1 mecz na 8 dni). Po każdej rundzie dwóch zawodników z największą ilością punktów awansuje do grupy wyżej, a dwóch z najmniejszą przechodzi do grupy niższej. Zawodnicy o wyższych umiejętnościach docelowo zmierzają do grupy najlepszej, czyli pierwszej.
- Faza playoff** trwa od 1 maja 2025. Do rozgrywek finałowych awansuje pierwsza 10 zawodników z rankingu ogólnego. Zostają oni kolejno podzieleni na 2 grupy, gdzie w grupie **A** zagrają zawodnicy z rankingu: 1,4,5,8,10 a w grupie **B** zawodnicy z rankingu 2,3,6,7,9. Gracze rozegrają mecz każdy z każdym w swojej grupie do 2 wygranych setów (przy wyniku 1:1 docelowo gramy 3 pełen set). Kolejno zawodnik, który zajął 1 miejsce w grupie A zagra z najlepszym zawodnikiem z grupy B o 1 i 2 miejsce końcowe w lidze. Podobnie zawodnicy rozegrają mecze o miejsce 3-4 (2A vs 2B), 5-6 (3A vs 3B), 7-8 (4A vs 4B).

Zawodnicy grają 2 sety od stanu 0:0. Przy stanie 1:1 w setach zawodnicy grają domyślnie pełen 3 set. Jeśli obaj gracze wyrażą chęć rozegrać również można super tie-breaka (do 10pkt – obowiązują 2 punkty przewagi). Jeśli tylko jeden to rozgrywany jest pełen trzeci set.

1. Punktacja:

2 pkt za wygrany mecz

1 pkt za przegrany mecz

0,5 pkt za każdy wygrany set

+/- **0,1 pkt** za każdy gem różnicy

+/- **0,05 pkt** za każdy punkt różnicy w super tie-breaku

Dający walkovera otrzymuje **0 pkt**

Otrzymujący walkovera otrzymuje **3,4 pkt**

Dodatkowo zawodnicy otrzymują punkty bonusowe za grę w danej grupie – im wyższa grupa, tym więcej punktów dodatkowych. Punkty są dodawane przez system automatycznie.

Przykład:

Federer vs Djokovic 6:3, 5:7, 6:4

Federer = 2 pkt (wygrana) + 1 pkt (2 wygrane sety) + 0,3 pkt (17 gemów wygranych – 14 przegranych) = 3,3 pkt

Djokovic = 1 pkt (przegrana) + 0,5 pkt (1 wygrany set) – 0,3 pkt (14 gemów wygranych – 17 przegranych) = 1,2 pkt

2. Wynik meczu wprowadza ta osoba, która wygrała spotkanie. Rezultat wpisujemy samodzielnie w aplikacji ligowej TENIS4U.

3. Zawodnicy rozgrywają mecze własnymi piłkami. Uczestnicy ligi mają możliwość zakupienia piłek w klubie po promocyjnej cenie trwającej przez cały okres trwania ligi.

4. Każdy uczestnik ligi musi posiadać własny profil w aplikacji TENIS4U oraz mile widziany będzie komunikator WhatsApp. Obie aplikacje można pobrać darmowo. Z aplikacji TENIS4U można korzystać na komputerze: <https://app.tenis4u.pl/#/court/map/start> lub przez aplikacje mobilne na smartfonach z systemami Android lub iOS (iPhone). Aplikacja TENIS4U przy rozpoczęciu pierwszej rundy przydziela zawodników do grup losowo lub wg rankingu z poprzedniej ligi zimowej.

OPLATY

1. Jednorazowa opłata z tytułu uczestnictwa w lidze wynosi 100 złotych, z której sfinansowane zostaną puchary, nagrody itd. W przypadku uczestnictwa w dwóch ligach jednocześnie każde kolejne wpisowe wynosi 50 zł. Prosimy o dokonanie płatności w momencie zgłoszenia się do rozgrywek, a najpóźniej przed rozegranie pierwszego spotkania.

2. Rezygnacja przez uczestnika z dalszego udziału w rozgrywkach w trakcie trwania ligi tenisowej powoduje zwrotu kosztów z tytułu uczestnictwa.

3. Opłaty za kort są ponoszone wg obowiązującego cennika równomiernie przez zawodników rozgrywających spotkanie. Opłata za wynajem kortów powinna być opłacona przed grą.

NAGRODY LIGI

I miejsce – puchar imienny z logo klubu + klubowe akcesoria sportowe

II miejsce – puchar imienny z logo klubu + klubowe akcesoria sportowe

III miejsce – puchar imienny z logo klubu + klubowe akcesoria sportowe

Pula nagród może ulec zwiększeniu w zależności od zaangażowania sponsorów.

ROZDANIE NAGRÓD, TURNIEJ TOWARZYSKI

Uczestnicy Ligi zaproszeni są na spotkanie **08.06.2025**, na którym planowane jest:

W planie między innymi:

- Rozdanie nagród dla zawodników (miejsca 1-3)
- Nagrody pocieszenia
- Losowanie nagrody niespodzianki
- Rozegranie skróconego turnieju tenisowego w systemie grupowym
- Poczestunek

Termin spotkania zostanie ustalony i podany przez organizatora na koniec ligi.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Regulamin rozgrywek ligi Time4Rackets jest ustanawiany oraz publikowany przez Organizatora.

2. Wszystkich uczestników ligi obowiązuje Regulamin Ogólny Korzystania z Kortów Time4Rackets.

3. Organizator zastrzega sobie prawo dokonywania zmian regulaminu rozgrywek w trakcie trwania ligi.

4. Uczestnicy zgłaszając swój udział w rozgrywkach ligi automatycznie potwierdzają akceptację regulaminu rozgrywek.

5. Koordynator ligi sprawuje nadzór nad prawidłowym przebiegiem rozgrywek ligi oraz rozstrzyga kwestie sporne wynikające z prowadzenia rozgrywek.